DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

DFC-SAN

サンタクロースの宝箱

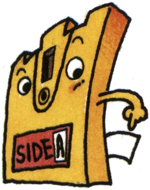
DECO データイースト株式会社

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

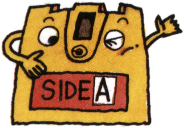
1

同封のディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。



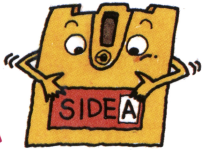
3

もう１枚のシールも同じようにきれいにはると、完成です。



2

SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、きちんとあわせてはりましょう。



4

念のためシールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK！

注意！

●シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついてません。

●シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。（誤った位置へ貼ったり重ね貼りをすると故障の原因となります。）

サンタクロースの宝箱

目次

Merry Christmas to You.……………2

ディスクシステムの起動法……………………6

「宝箱」の中身(モード説明)…………………8

クリスマスカードのつくり方………………10

パーティ・ゲームの遊び方…………………18

キャラクターをつくろう……………………24

覚えておいてほしい注意事項………………30

Merry Christmas to You.

私は、自分がオーストラリア人でなかったことを幸福に思っています。

何故ってオーストラリアの季節は日本とは反対なので、クリスマスの季節が暑い夏になってしまうからです。クリスマスって、やっぱり、木枯らしが吹いていたり、粉雪の舞う寒い季節にこそ、ぴったりだと思います。

冷たい北風の吹く街角に、ジングルベルの曲が流れる中を、コートの襟を立てながら足早に家路を急ぐ……、暖かい部屋の中で友達や家族と一緒にケーキを囲んで、にぎやかに語らう…。

やっぱり、クリスマスには寒い季節、冬が似合います。

おとなの人たちは、お世話になった人にお歳暮を贈ったり、忘年会だ、クリスマスだと言ってはお酒を飲んだりすることで一年の終わりの12月になったことを実感しているようです。けれども、私にとっては、12月を感じさせてくれるものはクリスマスなのです。

夜がずいぶんと早くに訪ずれるように感じ、スキー場に雪が積もってきたというニュースが流れてくると、12月が、クリスマスが実感となってくるのです。

冷たい木枯らしが庭の木々をゆすり、静かにふけていく夜の

中で、過ぎ去っていった一年間の月日に思いをめぐらす……。
熱く灼けた砂浜、林の中を通り抜けていった清々しい風……。

あなたと過ごした一年間の月日が、またたく間に過ぎ去っていこうとしています。今年も一年間、素晴らしい思い出をありがとう。
一年間のお礼にと、おとなの人たちがお歳暮を贈るように、私にとってのクリスマスは、一年間の思い出のしめくくり、感謝の気持ちをクリスマスカードに託して贈る時でもあるのです。

今年も素敵な思い出をありがとう。
感謝の気持ちをこめて、あなたに贈ります。

Merry Christmas.

心をこめて、あなたに贈ります。

Merry Christmas to You.

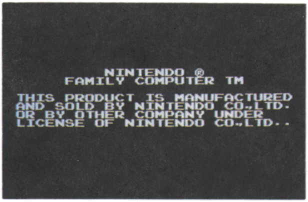
宝箱を開ける前の準備

ディスクシステムを起動させて下さい。

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにして下さい。

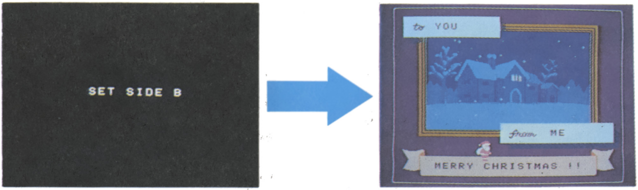
マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出ますので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットして下さい。特に裏表には注意が必要です。画面がきちんと出ない時は、もう一度最初から接続をよく確かめながら、セットし直して下さい。

〝NOW LOADING…〟という表示画面のあとしばらく待つと、下のような画面が出てきます。ここで〝A、B SIDE ERR. 07〟と出た時は、ディスクカードを一度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットし直して下さい。



さあ、宝箱が開きます。

ディスクカードがきちんとセットされると、画面に〝SET SIDE B〟という表示が出ます。画面の指示どおりにSIDE Bを上にしてセットし直して下さい。いよいよ「サンタクロースの宝箱」が開き、あなたへのメッセージがあらわれます。

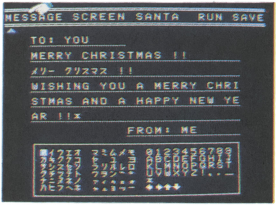


ここまででうまく起動しなかった時は、32ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をして下さい。

サンタクロースの宝箱を開けてみると…

　このディスクカード「サンタクロースの宝箱」は、友達や恋人にメッセージを贈ることのできるクリスマスカードとして、また、クリスマスパーティの時などに、みんなで遊ぶことのできるパーティ・ゲームとしての2つのモードで楽しむことができます。

クリスマスカードとして…

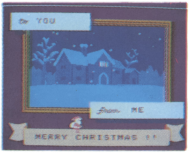


パーティ・ゲームとして…

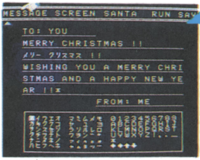
モードの選びかた

最初のメッセージ画面の出ている時に、セレクトボタンを押して下さい。タイトル画面に変ります。

セレクトボタン



セレクトボタン➡スタートボタン



"X'MAS CARD"、"PARTY GAMES" のモードを選んで下さい(セレクトボタン➡スタートボタン)。

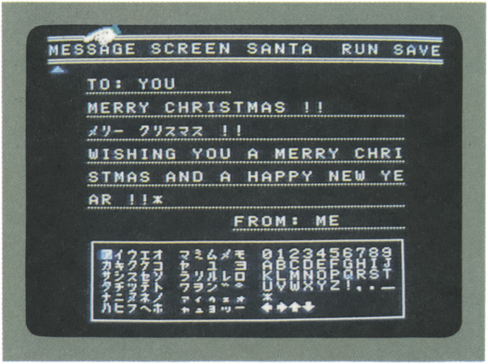
※PARTY GAMES"を選んだ時は、画面に" SET SIDE A" の表示が出ます。ディスクカードのSIDE Aを上にして、セットし直し下さい。(18ページ参照)

心のこもったクリスマスカードをつくって下さい。

この"X'MAS CARD"には相手と自分の名前、メッセージが書き込めるだけではなく、オリジナル、キャラクターを描き添えたり、B.G.M.、B.G.V.を選び変えることができます。

●画面の見方

タイトル画面から"X'MAS CARD"を選ぶ(セレクトボタン➡スタートボタン)と、メッセージ入力画面に変わります。



画面上部に、5つの項目が表示されます。入力したい項目を選び（✚ボタン➡Ⓐボタン）、あなたのオリジナル・クリスマスカードをつくって下さい。

●MESSAGE

相手の名前（8文字）、メーセージ（120文字）、自分の名前（8文字）を入力することができます。（P12参照）

●SCREEN

クリスマスカード画面のバックに流れる曲（B.G.M.、3曲）、バックの絵（B.G.V.、3面）を選ぶことができます。（P14参照）

●SANTA

クリスマスカード画面に登場するキャラクターをオリジナルのキャラクターに描き変えることができます。（P15参照）

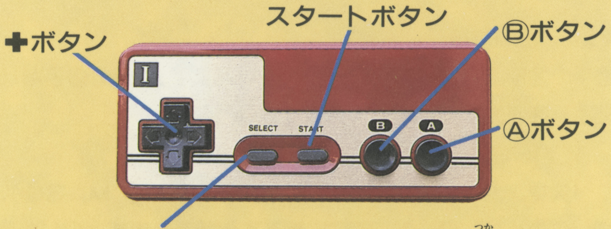
●RUN

メッセージ、B.G.M.、BGV.、キャラクターが、正しく入力されているのかをチェックして下さい。（P16参照）

●SAVE

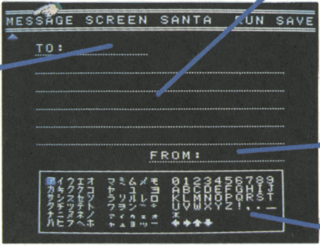
自分でつくったクリスマスカード画面をディスクカードにSAVE（記憶）させる時に使います。（P17参照）

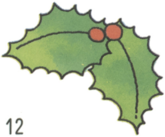
MESSAGE



(コントローラーIIは使いません。)

●メッセージ(文字)の書き方





あなたのつくるクリスマスカードには、相手先の名前（TO～、8文字）、メッセージ（120文字）、あなたの名前(FROM～、8文字）を入力することができます。画面下部の文字テーブルより、文字・数字などを選んで入力して下さい（✚ボタン➡Ⓐボタン）。

※スタートボタン

カーソル（鉛筆）を一行ごとに移動させます。

※「✱」マーク

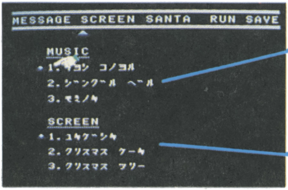
クリスマスカード画面上の文字が、「✱」マークをつけた位置で連続します。

● メッセージ入力が終えたら、セレクトボタンを押して下さい。初期画面にもどります。

SCREEN

●B.G.M.とB.G.V.の選び方

クリスマスカードのバックの音楽(3曲)、絵(3面)を選び、組み合わせることができます。(✚ボタン上・下、Ⓐボタン)



■きよしこの夜
■ジングルベル
■樅の木

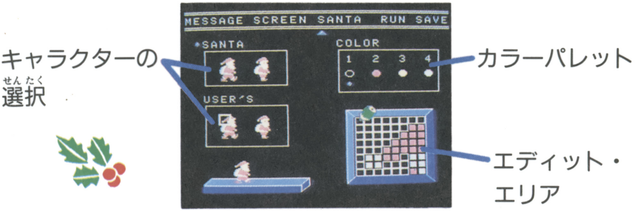
■雪景色
■クリスマスケーキ
■クリスマスツリー

の中から選んで下さい。

●音楽・絵の組み合わせが終えたら、セレクトボタンを押して下さい。初期画面にもどります。

SANTA

クリスマスカード画面に登場するキャラクターを、あなたのオリジナル・キャラクターに描き変えることができます。



●キャラクターの選択

ディスクカードにあらかじめ入力されているキャラクター（SANTA）、あなたのつくるオリジナル・キャラクター（USER'S）を選んで下さい（Ⓑボタン＋スタートボタン）。

●エディット・エリア

あなたが描こうとするキャラクターが、拡大されています。カラーパレットの色を工夫して楽しいキャラクターを描いて下さい（✚ボタン➡Ⓐボタン）。

●カラーパレット

オリジナル・キャラクターの色を選んで下さい（スタートボタン）、また２～４の色を自分で変更・設定することもできます。（Ⓑボタン＋Ⓐボタン）。

●キャラクターの設定が終えたら、セレクトボタンを押して下さい。初期画面にもどります。

テスト(RUN)のしかた

●テスト(RUN) のしかた

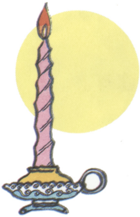
メッセージ、B.G.M.、B.G.V.、キャラクターの入力が一通り終了したところで、一度テスト(RUN) して下さい。間違いなく入力されていれば、クリスマスカードは完成です。SAVE して下さい。(P17参照)

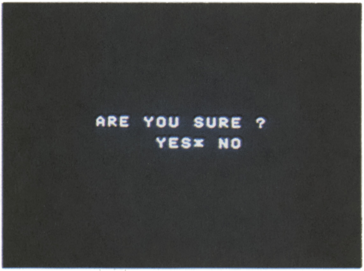
●テスト (RUN) が終了したら、セレクトボタンを押して下さい。初期画面にもどります。訂正、変更をする時は、再びその項目を選び、入力し直して下さい。

SAVE

●SAVE（記憶）のしかた

テスト（RUN）の結果、メッセージ、B.G.M.、B.G.V.、キャラクターが間違いなく入力されていることが確認できたら、あなたのクリスマスカードは完成です。ディスクカードへSAVEして下さい。





上の画面に変ります。“YES”を選ぶ(✚ボタン➡Ⓐボタン)と、ディスクカードへSAVEされます。この時に“NO”を選ぶと、SAVEされずに初期画面にもどります。

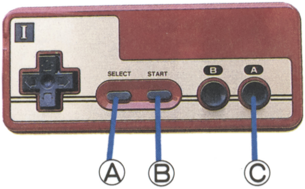
みんなでワイワイ、パーティ・ゲームで大にぎわい。

タイトル画面から"PARTY GAMES"を選び（セレクトボタン➡スタートボタン）、画面表示に合わせてA面をセットし直して下さい。ゲームモードのセレクト画面に変わります。

このカードで4つのパーティ・ゲームが楽しめます。

- BINGO GAME
- ROULETTE GAME
- SLOT MACHINE
- POKER DICE

●ゲームの遊び方



Ⓐ セレクトボタン

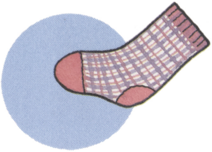
4つのゲームの中から遊びたいゲームを選ぶ時に。また、ゲーム中に押せば、ゲームタイトル画面にもどります。

Ⓑ スタートボタン

選んだゲームを呼び出す時に。

Ⓒ Ⓐボタン

ゲームをスタートさせる時に。



※4つのパーティ・ゲームは、それぞれコントローラーのⒶボタンだけで進めることができます。

●BINGO GAME

カードとセットされているビンゴカードで遊んで下さい。

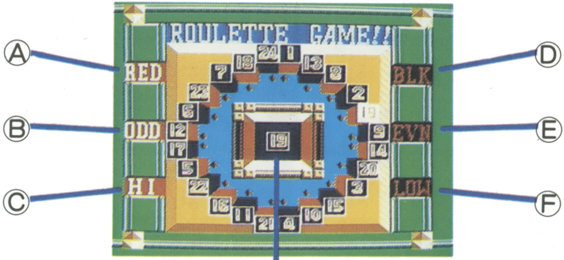
Ⓐボタンで帯が動き始めます。帯が止まり、自分の持っているビンゴカードにある数字と、2本の帯が交差した場所にある数字とがピッタリ合えば、その数字をチエックできます。たて、横、対角線にある5つの数字を、一番早くチエックできた人が勝ちです。

※スタートボタンで数字の配列が変わります。
※画面中の💣、☆などは、みなさんでルールを決めて遊んで下さい。

ビンゴカードがなくなってしまった時は、デパート、玩具店で直接お求め下さい。

●ROULETTE GAME

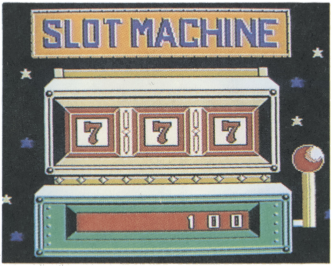
カードとセットされているルーレットシートに、チップ、コインなどを使って遊んで下さい。



Ⓐ **RED** 赤の数字
Ⓑ **ODD** 奇数
Ⓒ **HI** 13～24の数字
Ⓓ **BLK** 黒の数字
Ⓔ **EVN** 偶数
Ⓕ **LOW** 1～12の数字

Ⓐボタンで、ルーレットが動きはじめます。中央に表示される当り数字の他にも、当り役があります。みなさんでルール、倍率を設定して遊んで下さい。

●SLOT MACHINE



3枚の絵の組み合わせによって点数を競うゲームです。

Ⓐボタンでスロット・マシーンのドラムが回転を始めます。3枚の絵の組み合わせによって点数が決められています。

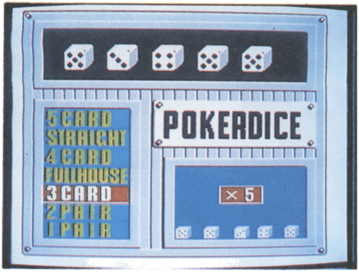
			100点			—	50点
			200点	7	7	—	100点
			300点			⋮	
			?			⋮	
7	7	7	??		—	—	10点

※スタートボタンで、ドラムがセットし直されます。

●POKER DICE(ポーカーダイス)

トランプのかわりに5つのサイコロを使(つか)うポーカーです。

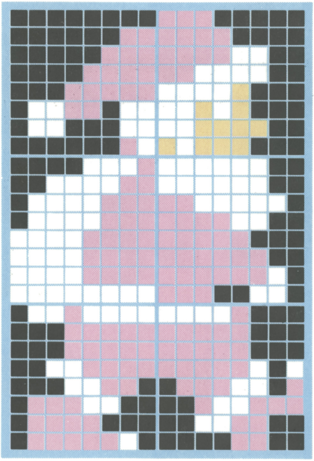
Ⓐ(エー)ボタンで5つのサイコロが振(ふ)られます。サイコロの出(で)た目(め)で役(やく)が決(き)められています。

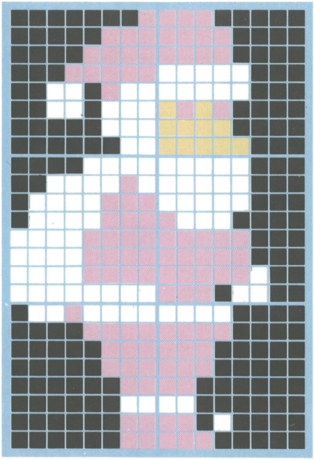


1 PAIR(ペアー)	1倍(ばい)
2PAIR(ペアー)	3倍(ばい)
3CARD(カード)	5倍(ばい)
FULL HOUSE(フルハウス)	10倍(ばい)
4CARD(カード)	15倍(ばい)
STRAIGHT(ストレート)	?
5CARD(カード)	??

※ゲームを始(はじ)める前(まえ)に、みなさんで持(も)ち点数(てんすう)を決(き)めてゲームを進(すす)めて下(くだ)さい。

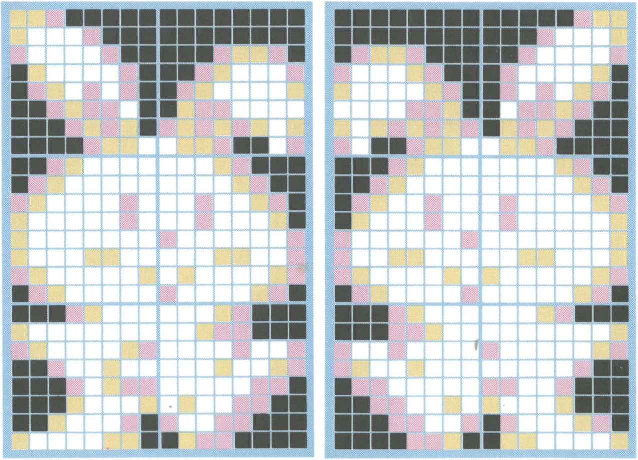
あなたのメッセージを運(はこ)んでくれる、かわいいオリジナル・キャラクターをつくって下(くだ)さい。





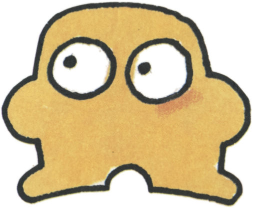
(15ページのSANTA(サンタ)は、上(うえ)の2つのポーズでつくられています。)

あなたがイメージするキャラクターを、26～29ページのノートに描いて下さい。画面への入力の方法は15ページです。

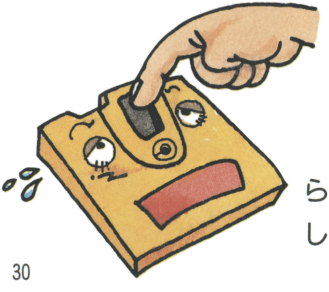


これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードは今までの
カセットよりもデリケート。
注意事項を守ってやらないと、
こわれちゃうぞ！

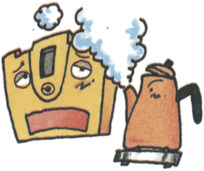


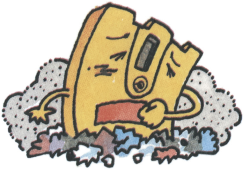
ディスクカードは大切に取り扱おう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

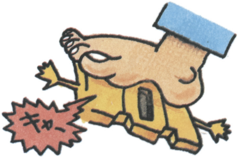
●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



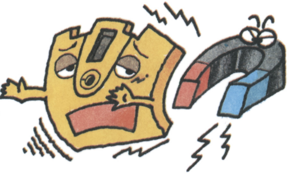


●ゴミゴミしたところは大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしよう。



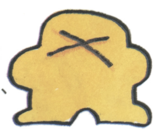
●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示される。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！



エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か発売元へ相談しよう。

この度は「サンタクロースの宝箱」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

尚、このゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承下さい。

1987年12月1日初版

©1987 MUSICAL PLAN LTD./DATA EAST CORP.

発行
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル
TEL. 03-331-5441（代表） 03-332-1875（情報）

編集
Pamph HOUSE
ADVERTISING DESIGN

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

サンタクロースの宝箱

データイースト